附件1

重庆市第四届中小学编程教育展评

活动决赛学生项目线上评测、线下答辩

规则和评分细则

一、赛事相关说明

（一）如果参赛选手不听从现场工作人员指挥，或发生抄袭、辱骂他人、迟到10分钟以上等行为，将取消参赛资格。

（二）以不正当理由要求停止比赛，则成绩直接记为0分。

（三）出现严重扰乱比赛秩序且不听取警告者，直接取消参赛资格。

（四）每位选手严禁重复、虚假报名，一经发现或举报，将取消比赛资格。

（五）比赛期间，凡是规则中没有说明的事项由组委会决定。

（六）本规则是实施评委工作的依据，在竞赛过程中组委会有最终裁定权。

（七）参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者负责。

（八）参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。  
 二、答辩规则和评分细则

（一）答辩规则

1.答辩是对提交初评项目进行展示陈述，评分标准见细则。

2.答辩所需物品、海报和PPT均由选手自己准备（X展架尺寸为：160cm\*60cm）。

3.答辩信息匿名展示陈述，不能出现项目组成员所在单位及个人信息，否则将酌情取消成绩。

4.评分标准为 10 分制，评委给分后，将去掉最高分和最低分，得出的平均分为未超时选手的最后得分。

5.展示陈述时间在 7分钟以内，回答评委问题控制在3分钟以内，每项超时 20 秒及以上，最后得分每项扣 0.2。

（二）评分细则

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项目** | **指标描述** | **权重** |
| 主题  内容 | 1.作品主题明确，内容清晰完整。 | 10% |
| 2.作品表达、展现逻辑清楚，符合主题。 |
| 3.作品为作者原创，无抄袭。 |
| 程序  设计 | 1.作品设计步骤清晰，代码数或开源硬件搭配合理，运行简洁高效。 | 50% |
| 2.作品设计逻辑严谨合理，运行流畅、高效，程序及硬件无明显错误。 |
| 3.作品设计稳定性高，结构合理，代码规范，硬件有效。 |
| 4.通过多样、合理算法解决复杂计算问题；或通过多样、合理的开源硬件使用解决实际生活问题。 |
| 5.作品设计有创新性，功能多样，形式新颖或能创新性解决实际问题。 |
| 审美  实用 | 1.界面美观、色彩协调、布局设计独到，富有新意；或硬件功能实用、外观协调、组件合理，实用美观。 | 20% |
| 2.程序角色或硬件搭建外观富有美感，大小协调、有特点、有个性。 |
| 3.场景设计或硬件选用合理，符合主题要求。 |
| 4.作品画面音效生动、有趣，效果清晰，与画面或硬件运行效果一致。 |
| 作品展演 | 1.作品展示思路清晰，操作娴熟，作品演示过程完整。 | 20% |