附件2

重庆市第四届中小学编程教育展评活动

创意项目作品要求

一、参赛作品类别及要求

（一）作品分图形化编程、开源硬件编程两类。每类作品的提交，需包含作品演示视频（含操作说明）、作品创作说明视频、源程序。

（二）对应的编程语言和工具为kittenblock（小学）、kittencode（初中）和kittenbot喵比特（开源硬件编程）。

备注：活动参考书为重庆出版社《小学编程》和《初中编程》。

二、作品申报类别及要求

（一）作品项目参考（供选手构思创作思路时参考）

学习生活项目：解决学生学习生活中实际问题的实用程序和开源硬件编程作品。

学科融合项目：融合语文、数学、物理和地理等各学科内容的展示程序和开源硬件编程作品。

创意媒体项目：采用图片、音频、视频等多媒体素材，用互动手法讲述自我愿景的创意程序和开源硬件编程作品。。

交互设计项目：各种竞技类、探险类游戏、角色扮演类设计、球类、棋牌类运动模拟等交互程序和开源硬件编程作品。

（二）作品要求

1.参赛作品主题鲜明，创意新颖，内容健康，适合青少年观赏，建议以生活中的科学现象、科技发展、日常生活、学习科目等为对象，充分发挥想象力和创造力，力求以独特的创意展现作品的趣味性和娱乐性。

2.参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消参评资格，如涉及版权纠纷，由申报者负责。

3.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

三、提交作品要求、格式及报送方式

1.提交作品含作品源代码文件一份，作品演示录屏视频文件一份（含操作说明），作者创作说明解说自拍视频一份（5分钟内），视频文件分辨率为1280x720，格式为MP4，三份文件合计大小不超过200MB。

2.文件命名方式为作者姓名\_区县学校\_组别\_作品名称\_文件类型，例如李明\_渝中区人和街小学\_小学I组\_逃离时空隧道\_创作说明，每件作品所有文件打包成一个ZIP文件按相同命名方式上报。

3.上述作品文件可通过线上报名平台提交。