附件2

重庆市第三届中小学编程教育展评活动

学生项目作品评审标准

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项目** | **指标描述** | **分值** |
| 主题内容 | 1.作品主题明确，内容清晰完整。 | 3 | 10 |
| 2.作品表达、展现逻辑清楚，符合主题。 | 3 |
| 3.作品为作者原创，无抄袭。 | 4 |
| 程序设计 | 1.作品设计步骤清晰，代码数或开源硬件搭配合理，运行简洁高效。 | 10 | 50 |
| 2.作品设计逻辑严谨合理，运行流畅、高效，程序及硬件无明显错误。 | 10 |
| 3.作品设计稳定性高，结构合理，代码规范，硬件有效。 | 10 |
| 4.通过多样、合理算法解决复杂计算问题；或通过多样、合理的开源硬件使用解决实际生活问题。 | 10 |
| 5.作品设计有创新性，功能多样，形式新颖或能创新性解决实际问题。 | 10 |
| 审美实用 | 1.界面美观、色彩协调、布局设计独到，富有新意；或硬件功能实用、外观协调、组件合理，实用美观。 | 8 | 20 |
| 2.程序角色或硬件搭建外观富有美感，大小协调、有特点、有个性。 | 4 |
| 3.场景设计或硬件选用合理，符合主题要求。 | 4 |
| 4.作品画面音效生动、有趣，效果清晰，与画面或硬件运行效果一致。 | 4 |
| 作品展演 | 1.作品展示思路清晰，操作娴熟，作品演示过程完整。 | 10 | 20 |
| 2.语言表达清晰流畅，体现作品亮点及意义。 | 10 |