附件1

学生项目实作答辩规则和评分细则

（一）实作答辩规则

1.答辩是对提交初评项目进行展示陈述，评分标准见细则。

2.答辩所需物品和PPT均由选手自己准备。

3.答辩信息匿名展示陈述，不能出现项目组成员所在单位及个人信息，否则将酌情取消成绩。

4.评分标准为 10 分制，评委给分后，将去掉最高分和最低分，得出的平均分为未超时选手的最后得分。

5.展示陈述时间在 7分钟以内，回答评委问题控制在3分钟以内，每项超时 20 秒及以上，最后得分每项扣 0.2。

（二）实作答辩评分细则

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项目** | **指标描述** | **权重** |
| 主题内容 | 1.作品主题明确，内容清晰完整。 | 10% |
| 2.作品表达、展现逻辑清楚，符合主题。 |
| 3.作品为作者原创，无抄袭。 |
| 程序设计 | 1.作品设计步骤清晰，代码数或开源硬件搭配合理，运行简洁高效。 | 50% |
| 2.作品设计逻辑严谨合理，运行流畅、高效，程序及硬件无明显错误。 |
| 3.作品设计稳定性高，结构合理，代码规范，硬件有效。 |
| 4.通过多样、合理算法解决复杂计算问题；或通过多样、合理的开源硬件使用解决实际生活问题。 |
| 5.作品设计有创新性，功能多样，形式新颖或能创新性解决实际问题。 |
| 审美实用 | 1.界面美观、色彩协调、布局设计独到，富有新意；或硬件功能实用、外观协调、组件合理，实用美观。 | 20% |
| 2.程序角色或硬件搭建外观富有美感，大小协调、有特点、有个性。 |
| 3.场景设计或硬件选用合理，符合主题要求。 |
| 4.作品画面音效生动、有趣，效果清晰，与画面或硬件运行效果一致。 |
| 作品展演 | 1.作品展示思路清晰，操作娴熟，作品演示过程完整。 | 20% |